



# BOBŘÍK INFORMATIKY



Ve dnech 4. až 12. listopadu proběhla ve škole informatická soutěž určená žákům od 4. třídy.

- Soutěž je cílena na běžného bystrého žáka se zájmem o svět technologií.
- Klade si za cíl seznamovat žáky a jejich učitele s tím, co to jsou informatické otázky a problémy a že informatika není totéž co ovládání počítače.
- Soutěžící odpovídají na otázky z oblasti informatického myšlení, algoritmizace, porozumění informacím, řešení problémů a digitální gramotnosti.

Na základní škole probíhá soutěž ve třech kategoriích:

- kategorie Mini je určena pro 4. a 5. ročník
- kategorie Benjamin je určena pro 6. a 7. ročník
- kategorie Kadet je určena pro 8. a 9. ročník

V soutěži žáci mohou získat až 192 bodů, kdo získá 120 a více bodů, je úspěšným řešitelem.

I když výsledky byly různé, všichni soutěžící se velmi snažili.

## A kdo ulovil bobříka?

Na výsledky se můžete podívat v následující tabulce.

Jen ještě musím jmenovat **Antonína Turka** z 5. třídy, který jako jediný ze zúčastněných získal plný počet bodů.

Kategorie Mini			
Pořadí	Jméno	Třída	Body
1	Antonín Turek	5.	192
2	Adam Šišlák	5.	180
3	Marek Malý	5.	176
4	Veronika Kubišová	5.	156
5	Lukáš Tesař	4.	152
6	Antonín Markytán	4.	149
7	Barbora Bízková	5.	144
8	Jan Černý	4.	133
9	David Myslík	4.	133
10	Adam Kotál	5.	132
11	Šimon Vacek	4.	132
12	Michaela Šefrnová	5.	128
13	Tomáš Roučka	5.	128
14	Kristýna Pohanová	4.	125
15	Šimon Fürbach	4.	121

Kategorie Benjamin			
Pořadí	Jméno	Třída	Body
1	Jan Šmíd	7.	152
2	Jakub Zajíc	6.	148
3	Monika Doulová	6.	147
4	Karel Remeš	6.	144
5	Martin Kozel	6.	132
6	Lenka Mašková	7.	128
7	Žaneta Mrázová	6.	128
8	Daniela Roučková	6.	128
9	Filip Hadrava	6.	120

V kategorii **Kadet** soutěžilo pět žáků deváté třídy a mezi nimi byl jen jeden úspěšný řešitel, a to **Klára Koldová** se 148 body.